



CONCURS R&C REGULAMENTUL ANULUI 3

SCOPUL CONCURSULUI ȘI INFORMAȚII GENERALE

Articol 1: obiectivele concursului

1. Concursul se adresează elevilor de liceu din anul școlar 2019- 2020 care participă la proiectul "Recunoaște și fă o schimbare" ("Recognize and Change", denumit în continuare "Proiectul") co-finanțat de Comisia Europeană și AICS (Agenția Italiană pentru Cooperare și Dezvoltare).
 - Obiectivul general e de a contribui la conștientizarea cetățenilor și a elevilor cu privire la tema discriminării legate de migrație și identitatea de gen.
 - Obiectivul specific e de a stimula creativitatea liceenilor care au participat în cadrul proiectului R & C, invitându-i să creeze evenimente, clipuri, reprezentații, alte forme de exprimare ("inițiative") având ca scop răspândirea mesajelor cheie apărute pe parcursul proiectului, prin intermediul rețelelor sociale. Inițiativele realizate vor participa la concurs.

Articol 2: ce tip de inițiative pot participa la concurs

Inițiativele care pot fi înscrise în concurs:

- flash mob- uri (de acasă: de la balcon, de la fereastră, din propria curte, etc.)
- scurte reprezentații de teatru din propriul apartament/ propria locuință
- interpretarea unei piese muzicale originale (compusă de participanți)
- diferite tipuri de schițe ironice (desene, caricaturi, etc.)
- recitare de poezii și/ sau interpretarea de monologuri scrise de participanți
- editarea unui filmuleț (clip video) realizat dintr-o succesiune de alte clipuri din arhive video, cu condiția ca niciunul din clipurile utilizate să nu depășească 3 secunde

Lista nu este exhaustivă. Sunt admisibile și alte tipuri de inițiative, derivate din combinarea a două sau mai multe dintre exemplele enumerate (sau nu) mai sus.

Valoarea mesajului transmis va contribui la creșterea gradului de conștientizare a publicului cu privire la problematica combaterii violenței sub toate formele sale.

În orice caz, inițiativele care vor fi înscrise în concurs trebuie să respecte normele de distanțare socială necesare în contextul situației de urgență generate de Covid-19.

Lucrările trebuie concepute și create de liceeni, cu scopul sensibilizării colegilor lor și realizării unei campanii mai largi de conștientizare cu privire la obiectivele descrise, astfel încât să combată și să prevină discriminarea și să stimuleze o discuție deschisă pe tema incluziunii.

Inițiativele trebuie să vizeze

- Lupta împotriva discriminării legate de migrație și de identitatea de gen
- Lupta împotriva discriminării generate de formele de violență menționate, incluzând formele de bullying (hărțuire) conectate cu utilizarea rețelelor sociale, în mediul virtual și în viața de zi cu zi (online și offline)
- Noile forme de discriminare și violență care pot apărea sau se pot agrava ca urmare a regulilor de distanțare socială impuse în urma stării de urgență generate de pandemia de coronavirus

Articol 3: Participanți eligibili

3.1. La concurs pot participa elevii de liceu implicați în proiectul R&C în anul școlar 2019 - 2020. Elevii pot participa **individual** sau în grupuri de **maxim 6 persoane**. De exemplu, un grup de 3 persoane, coordonându-se de la distanță, poate decide să realizeze o creație pentru concurs, încredințând câte o parte din aceasta fiecărui membru al grupului.

3.2. Aceste grupuri pot include colaboratori externi, de exemplu persoane care nu aparțin clasei sau școlii respective, cu condiția ca numărul acestora să nu depășească jumătate din numărul membrilor (de exemplu, într-un grup de 5 persoane vor fi admiși maxim doi colaboratori externi).

INFORMAȚII REFERITOARE LA CONCURS

Articol 4: Participanți și condiții de participare

- 4.1. Toți elevii de liceu din România implicați în proiectul european "Recunoaște și fă o schimbare" ("Recognize and Change") sunt eligibili să participe la concurs, cu condiția ca, pentru minori, cei care exercită autoritatea părintească să completeze un formular de acord care permite accesul acestora la concurs
- 4.2. Clipurile video rămân în proprietatea realizatorilor sau a reprezentanților lor legali, dar vor fi încărcate pe site-ul proiectului pentru cel mai larg public posibil, cu scopul de a facilita diseminarea la maxim a obiectivelor și rezultatelor proiectului.

Articol 5: Înscrierea în concurs

Elevii sau grupurile de elevi care doresc să participe la concurs trebuie:

- să **conceapă și să planifice o activitate** (în interiorul sau în afara propriului spațiu de locuit)
- să **documenteze activitatea respectivă printr-un clip video** cu o durată cuprinsă între 30 de secunde și 3 minute
- să **trimită clipul video echipei locale de proiect (însoțit de informații despre componența grupului, numele școlii, clasa)**
- să **completeze și să trimită echipei locale de proiect formularele de acord al părinților/ reprezentanților legali pentru membrii minori ai grupului**



Articol 6: Durata concursului și mecanismele de votare

Data limită de trimitere a clipurilor video pentru concurs este 30 iunie 2020, ora 23:59.

După verificarea și validarea lor de către echipele de proiect de la nivel local, clipurile video vor fi încărcate de SMM (managerul social- media la nivel național) pe youtube, iar ulterior pe platforma web a proiectului.

După postarea clipurilor video pe youtube, fiecare participant/ echipă **trebuie:**

- **să posteze clipul video pe o pagină de socializare proprie introducând #acthuman**
- **să facă o poză ecranului (screenshot),** în care să fie vizibil numărul de like-uri obținut de clipul video până la data de 15 iulie 2020, ora 11:59 am
- **să trimită echipei de proiect screenshot-ul și URL-ul postării**

Clipurile video vor fi vizibile pe platforma web a proiectului din data de **16 iulie 2020** . Procedura de votare va începe în **16 iulie și se va finaliza în 31 iulie 2020 la ora 11:59 pm.**

NOTĂ

Datele menționate mai sus pot fi modificate în funcție de evoluția situației actuale create la nivel național de pandemia cu Coronavirus.

Publicul poate vota în secțiunea dedicată de pe platforma recandchange.eu , dând "like" într-o căsuță special creată. Fiecare persoană poate vota o singură dată pentru un anume clip video.

Rezultatul final va fi determinat astfel:

- **în proporție de 60% prin votul publicului (inclusiv voturile de pe pagina de socializare)**
- **în proporție de 40% prin votul unui juriu de specialitate, constituit special pentru acest concurs**

Clasamentul final rezultat pe baza voturilor obținute nu poate fi contestat.

Notă importantă :

Voturile multiple de la aceeași persoană pentru același video pot duce la anularea acestora. Voturile masive, atacurile de tip flood sau bot pot duce la descalificarea clipurilor cărora le-au fost acordate. De asemenea, orice tentativă de fraudare prin acordarea unui număr foarte mare de voturi unui clip video, de la aceeași adresă IP sau prin utilizarea unui software de votare automată va duce fie la anularea voturilor respective, fie la descalificarea clipului respectiv.

O listă a punctajelor obținute de fiecare clip video, în ordine descrescătoare, va fi publicată după votul final. Cele trei clipuri care obțin cele mai bune rezultate vor fi premiate (vezi articolul 7).

Articol 7: Premii

Vor fi premiate cele mai bune trei inițiative, inspirate de temele indicate în Articolul 2 și realizate de elevi, individual sau în grup, conform descrierii din Articolul 3.

Nu există un număr limitat de inițiative pentru o clasă; pentru participarea la concurs, fiecare inițiativă trebuie documentată printr-un clip video și, eventual, prin alte materiale care pot fi încărcate pe site-ul web al proiectului în termenii indicați la punctul 5 al acestui regulament.



Premiile vor fi acordate școlilor (mai exact claselor din care fac parte echipele câștigătoare), care vor decide în ce mod să le utilizeze astfel încât să asigure vizibilitatea și sustenabilitatea proiectului, respectiv:

- 900 Euro - locul 1,
- 600 Euro - locul 2
- 300 Euro - locul 3

Articol 8: Utilizarea site-ului <http://submit.recognizeandchange.eu/>

Utilizarea site-ului e prevăzută în scopul exclusiv al participării la concurs și al votării. Utilizatorul sau participantul nu va putea utiliza site-ul pentru scopuri comerciale, economice, publicitare, pentru obținerea unor profituri, în general, sau pentru interese personale sau ilegale.

Toate imaginile, logo-urile și numele care apar pe site-ul <http://submit.recognizeandchange.eu> sunt proprietatea exclusivă a partenerilor proiectului. Conținutul acestui site nu poate fi interpretat într-un mod care să le ofere participanților sau utilizatorilor vreun drept de licență sau de marcă sau drepturi de autor legate de acest site. Toate drepturile, inclusiv drepturile de autor și drepturile asupra bazei de date a site-ului, precum și conținutul acestuia sunt proprietatea exclusivă a partenerilor din proiect.

Articol 9: Natura conținuturilor postate și eliminarea din concurs

Pe site-ul <http://submit.recognizeandchange.eu/> nu va fi posibilă încărcarea de clipuri video cu conținut ilegal. Astfel, e interzis să se încarce (lista e un exemplu):

- materiale calomnioase, defăimătoare, ofensatoare, scandaloase
- materiale care descriu, fac referire la, comunică sau instigă la ură, violență sau discriminare pe bază de sex, orientare sexuală, rasă, religie sau naționalitate;
- materiale ofensatoare, obscene, pornografice, care încalcă intimitatea altor persoane
- materiale care au fost copiate sau care încalcă drepturile de autor;
- imagini sau secvențe video cu minori pentru care aparținătorii nu și-au dat consimțământul;
- materiale care încalcă drepturile terților, indiferent de natura și titlul lor;
- videoclipuri promoționale, reclame sau solicitări care nu sunt necesare;
- viruși, date corupte sau alte fișiere dăunătoare, intruzive sau nedifuzabile;
- materiale care ar putea expune DAS Baia Mare, Asociația Caritas București sau DGASMB unor terțe părți, indiferent de motiv.

În cazurile care se regăsesc în lista de mai sus, organizatorii (DAS Baia Mare și reprezentanții săi, Asociația Caritas București, DGASMB sau școlile participante în concurs) au dreptul să decidă eliminarea videoclipului de pe site și excluderea participantului din competiție. Organizatorii sau participanții pot, de asemenea, să înlăture imediat videoclipurile pe care le consideră nepotrivite sau contrare valorilor proiectului. În toate cazurile în care organizatorii sau participanții (DAS Baia Mare și reprezentanții săi, Asociația Caritas București, DGASMB sau școlile participante în concurs) decid să elimine un videoclip de pe site, participantul va renunța să exercite vreo revendicare împotriva organizatorilor și partenerilor.



Articol 10: Excluderea responsabilității proprietarilor site-ului

Organizatorii și partenerii proiectului nu vor fi responsabili pentru

- a. înregistrarea în concurs a clipurilor video trimise în afara termenelor limită sau a celor care nu au fost primite/ recepționate sau încărcarea clipurilor video deteriorate;
- b. funcționarea necorespunzătoare a rețelei de internet;
- c. orice altă deteriorare sau pierdere a clipurilor video cauzată de evenimente care nu sunt în controlul organizatorilor (Asociația Caritas București, DAS Baia Mare și DSASMB) sau se datorează unor cazuri de forță majoră sau unor evenimente neprevăzute. Prin urmare, participanții renunță la orice reclamație sau pretenție împotriva acestora sau asociațiilor acestora în ce privește aspectele enumerate.
- d. în situații excepționale, stare de urgență, catastrofe naturale sau orice situație care ar putea afecta situația socială, economică sau socială, termenele și datele din prezentul regulament vor fi modificate cu anunțarea prealabilă

Romanian Partner Project Team
Caritas Bucharest
DAS Baia Mare
DGASMB